

MicroSoft Flight Simulator 2024

Kiezen van een vliegtuig





Beste simmer,

Je hebt MSFS 2024 op je PC staan en wilt wel even een rondje gaan vliegen om te zien of het allemaal mooier is geworden. De teleurstelling is groot, want je zit ineens in een vreemd pakhuis, waarin je de weg helemaal niet weet. Als je eenmaal een vliegtuig op een veld hebt gekregen, kan je niet lekker rondkijken omdat de instellingen van je besturingsapparaten, zoals yoke, throttle of joystick niet in orde zijn. Kortom, een uitdaging.

Wat ook opvalt, is dat alles in het Nederlands wordt weergegeven. Dat is voor mij even wennen, omdat ik tot nu toe bij MSFS 2020 alles in het Engels had staan. Je kunt echter gemakkelijk overstappen naar een andere taal.

Van de eerste schrik bekomen, ben ik er maar eens rustig voor gaan zitten en ik wil jou meenemen op mijn ontdekkingsreis door MSFS 2024.

Ik zal er niet een heel lang document van maken, maar zal de informatie opknippen in verschillende korte documenten, die je altijd nog even kunt raadplegen.

Er komen 7 documenten:

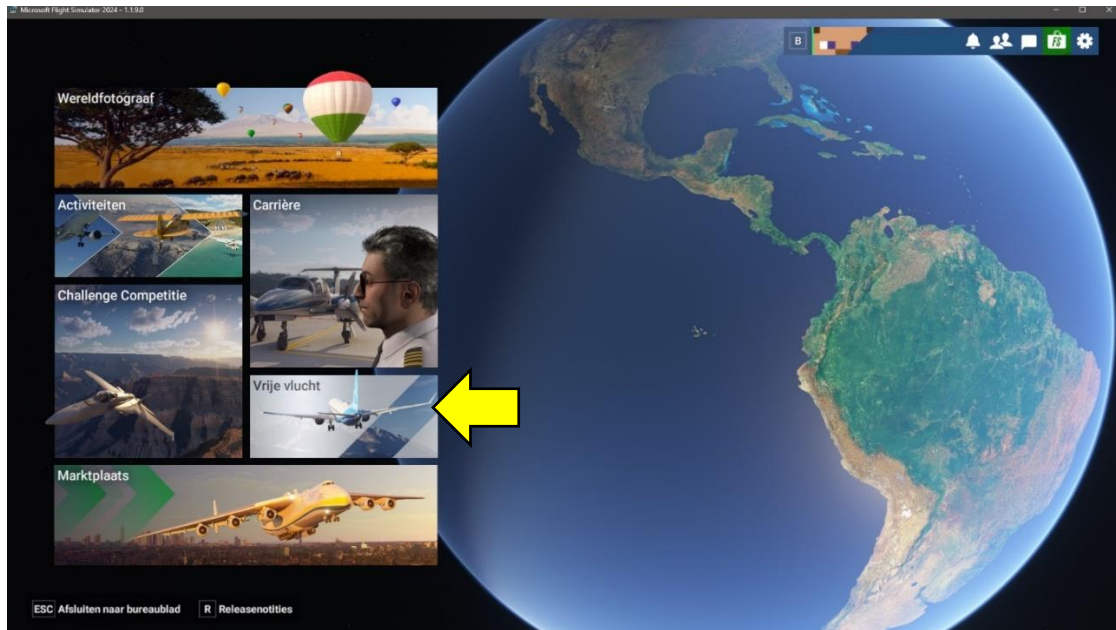
- MSFS 2024 Menu-opbouw
- MSFS 2024 Kiezen van een vliegtuig
- MSFS 2024 instellen van de Alpha
- MSFS 2024 instellen van de Bravo – 7 Tuimelschakelaars
- MSFS 2024 instellen van de Bravo - Props
- MSFS 2024 instellen van de Bravo - Jets
- MSFS 2024 Electronic Flight Bag (EFB)

Veel succes,

Het DFG team

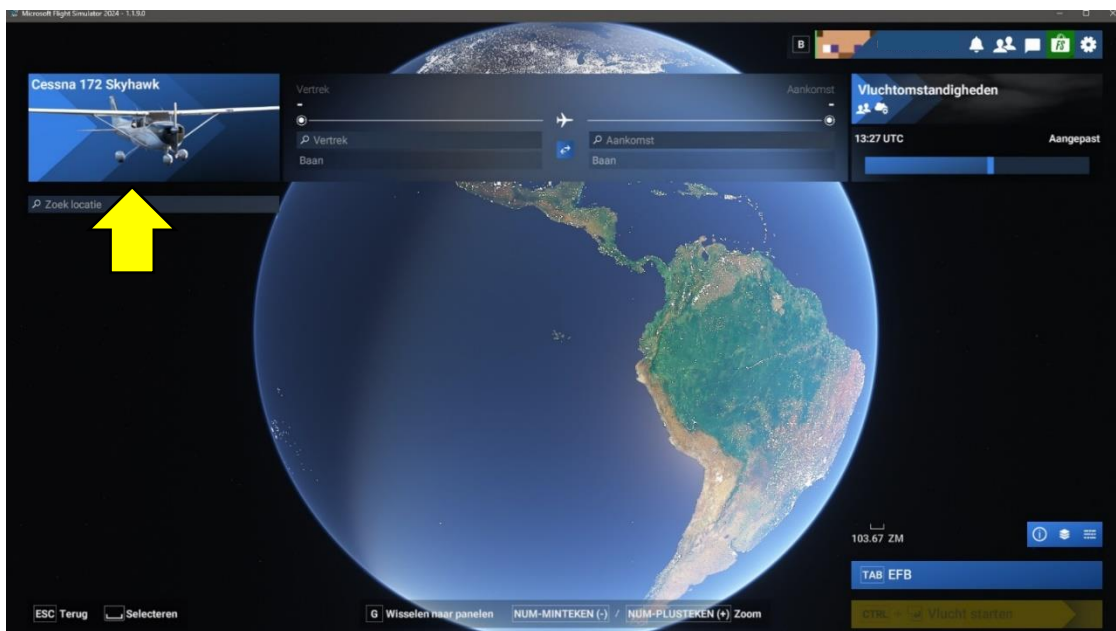


Kiezen van een vliegtuig



Je hebt de simulator gestart en zit nu in het hoofdscherm.

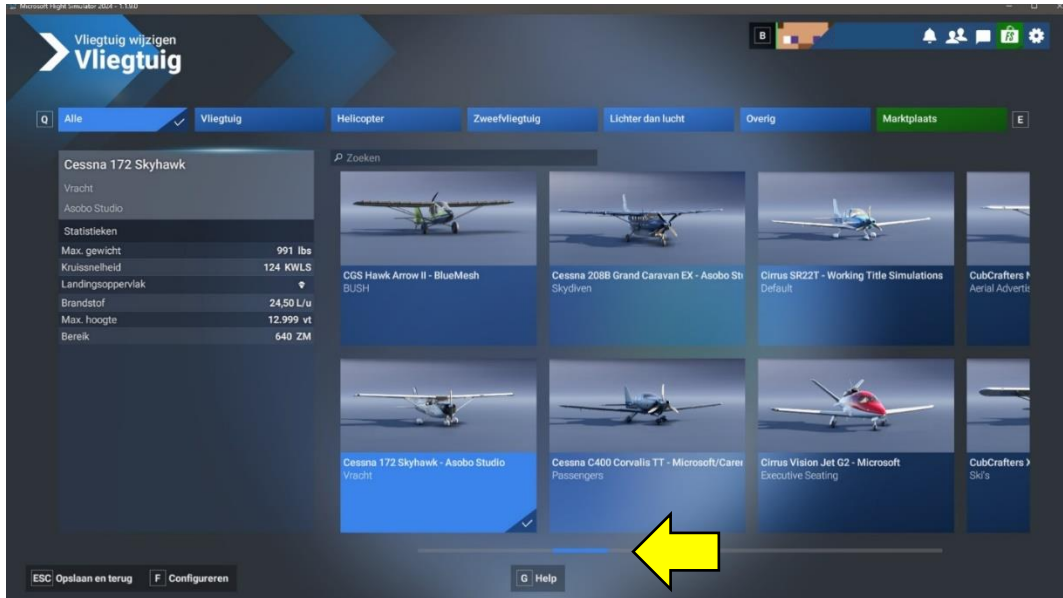
- Kies voor **Vrije vlucht**



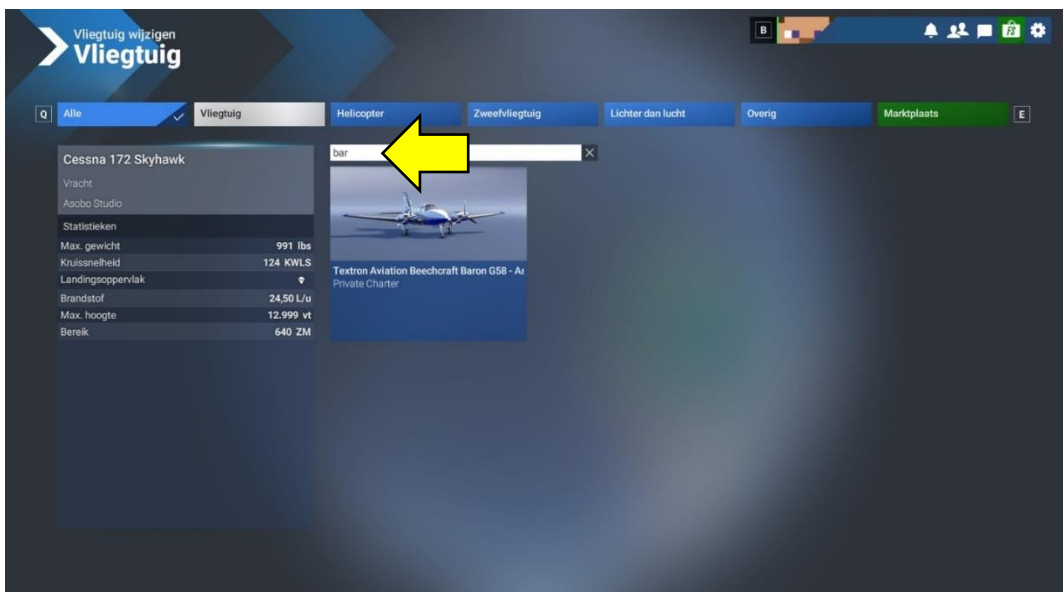
- Klik op het plaatje van het vliegtuig



Nu krijg je alle vliegtuigen te zien waar je mee kunt vliegen.
Je kunt met de blauwe schuifbalk door je hele verzameling heen.



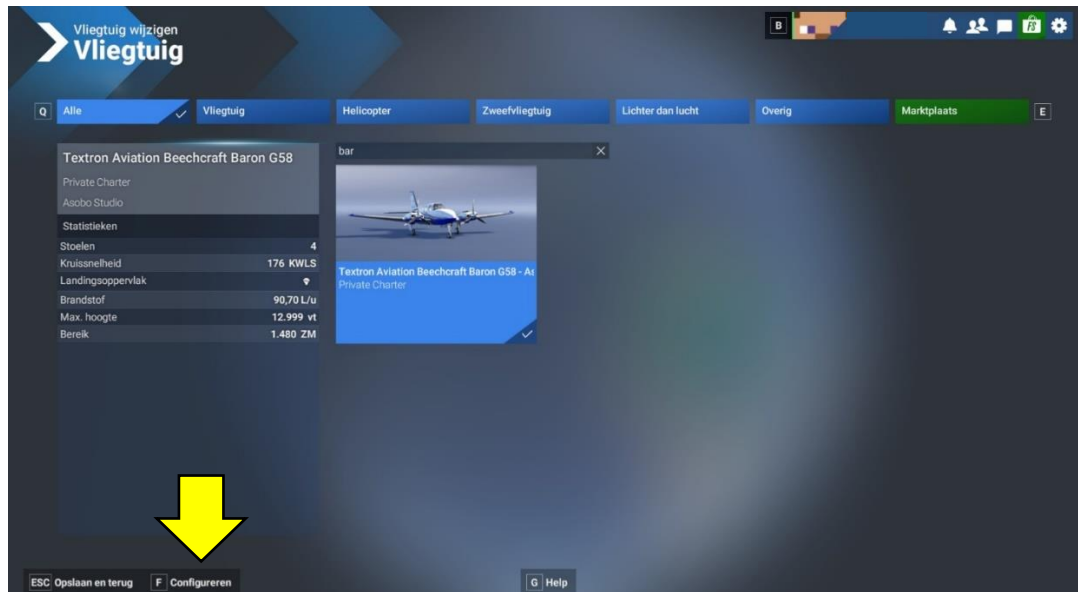
- Type in het zoekvak de naam van het toestel. In dit geval **Baron**. Het toestel komt meteen tevoorschijn.



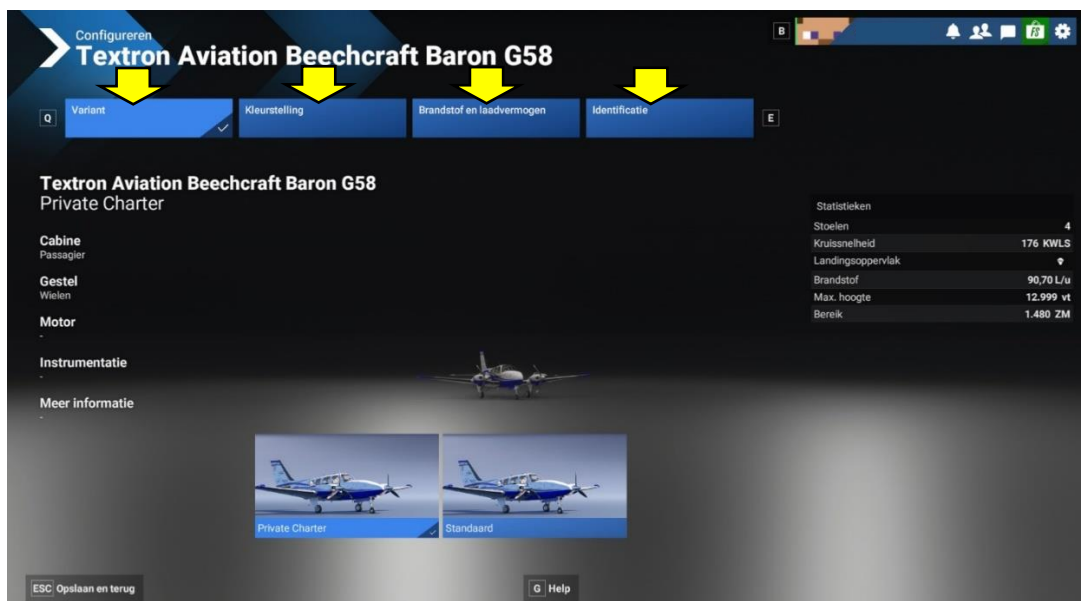


Je ziet het vliegtuig nu gepresenteerd, maar er zijn misschien nog wel meer uitvoeringen.

- Druk op **Configureren**



Nu zien we 4 keuzemogelijkheden verschijnen

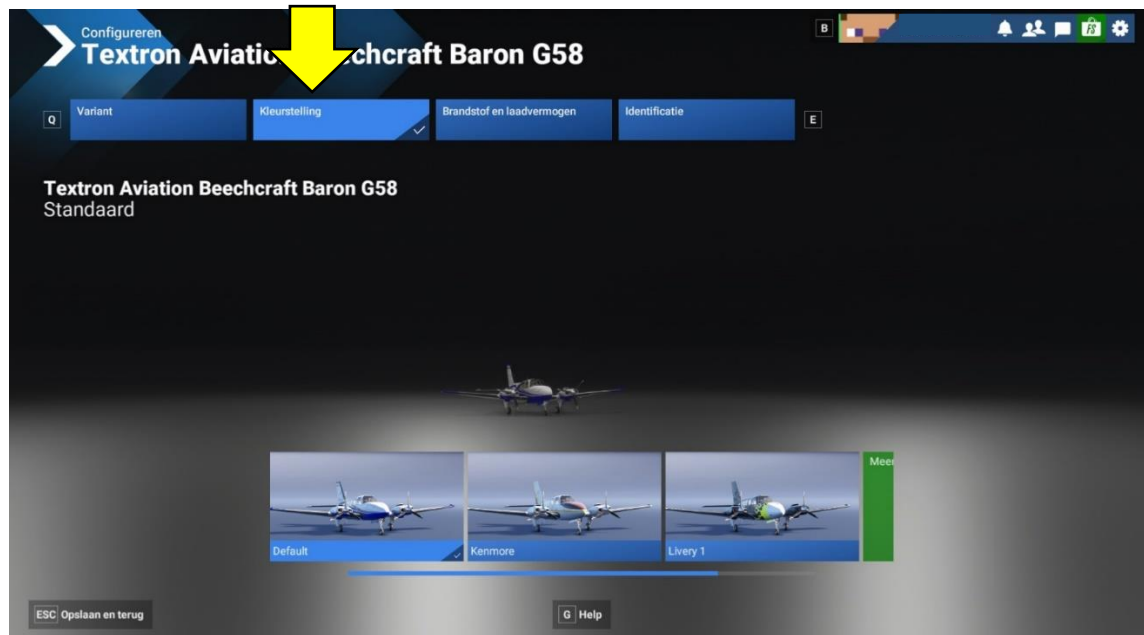


Voor dit vliegtuig zijn 2 varianten beschikbaar.

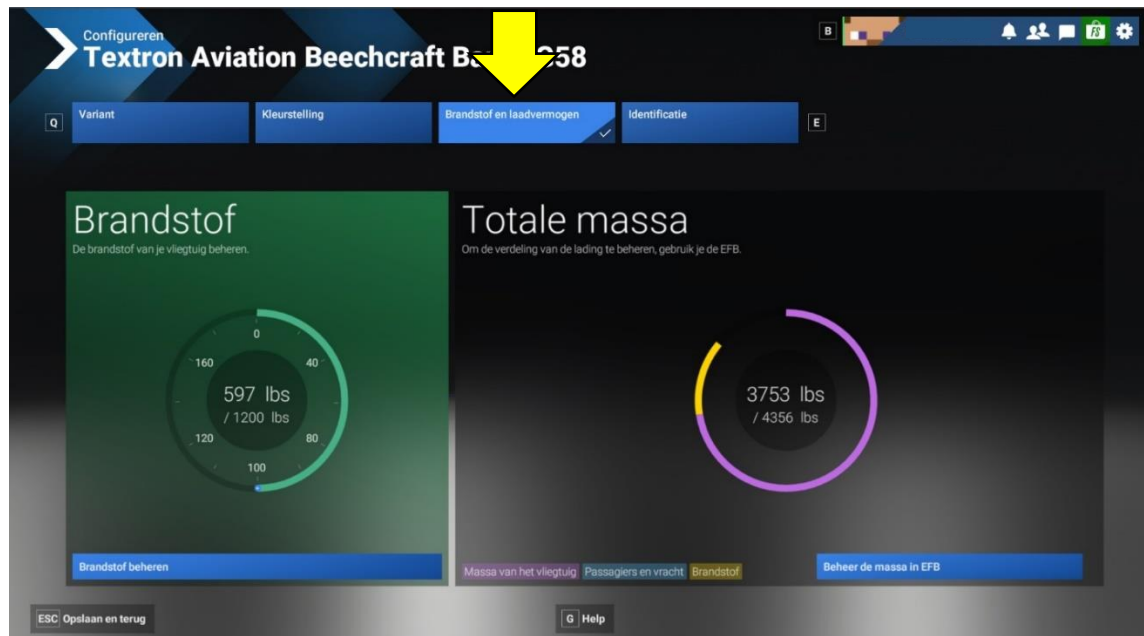
- Maak een keuze.



- Druk op de knop **Kleurstelling**



- Maak een keuze



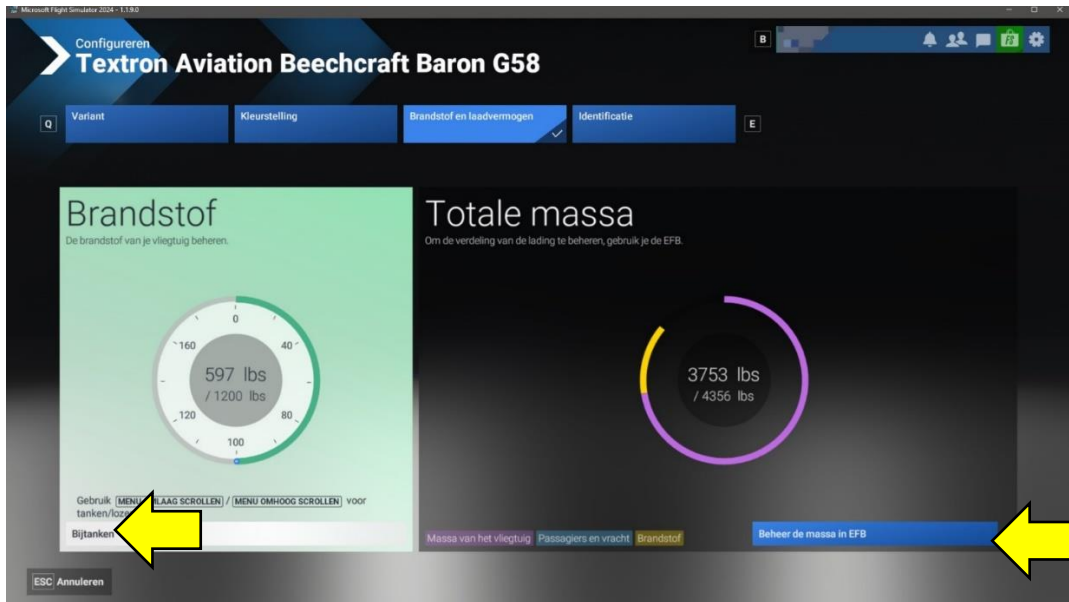
- Druk op de knop **Brandstof en laadvermogen**



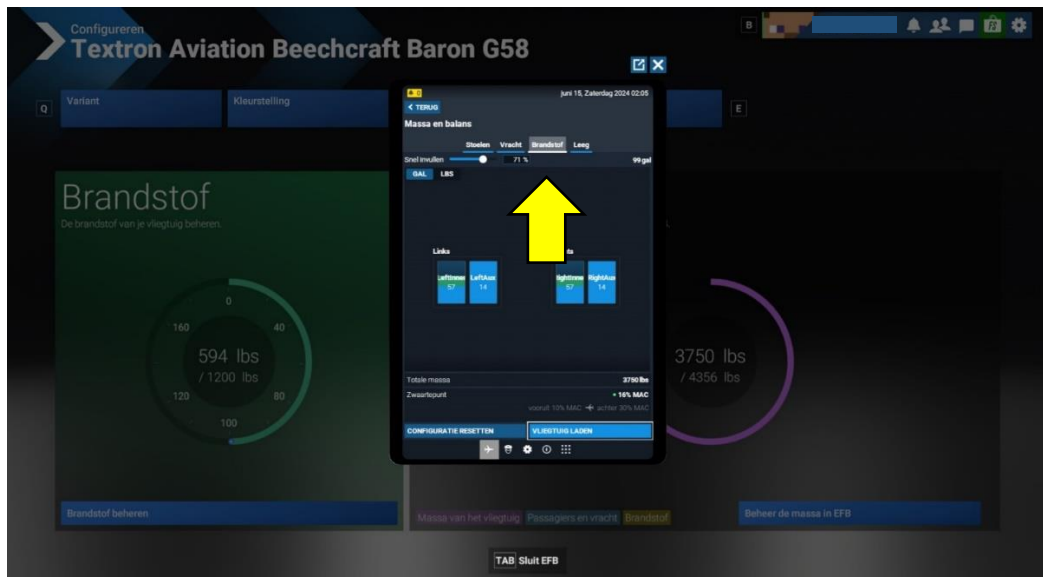
- Druk op de knop **Bijtanken**

Je moet nu met het muiswiel de hoeveelheid brandstof verhogen.

Dit is een heel vervelend en tijdrovend klusje, maar er is een veel betere manier van werken.



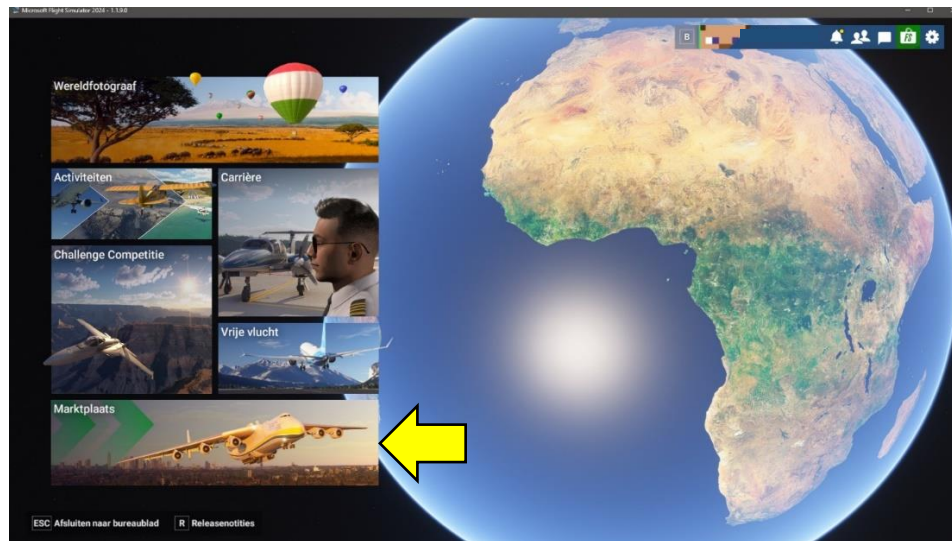
- Druk op de knop **Beheer de massa in EFB**



- Selecteer in de EFB nu **Brandstof** en geef de gewenste hoeveelheid op.



De community-map aanmaken

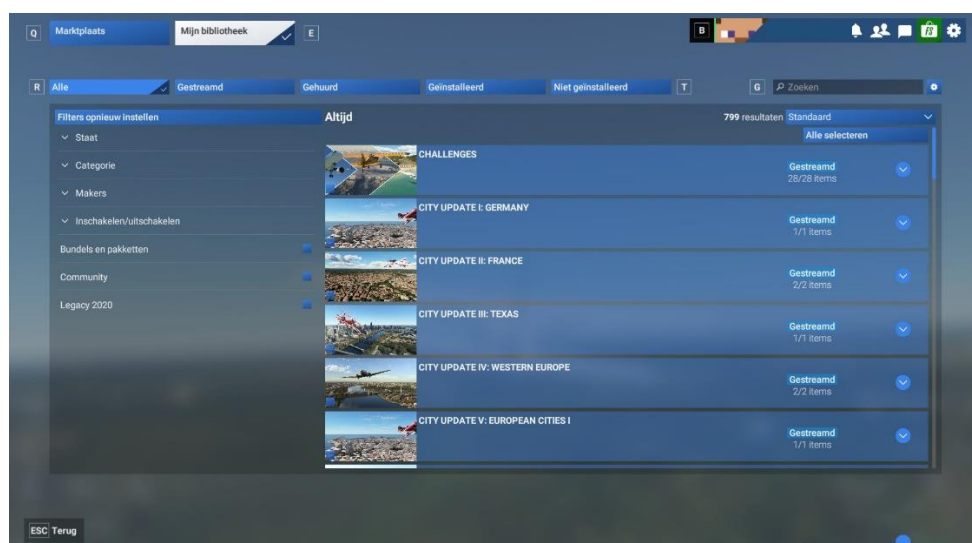


- Ga naar **Marktplaats**



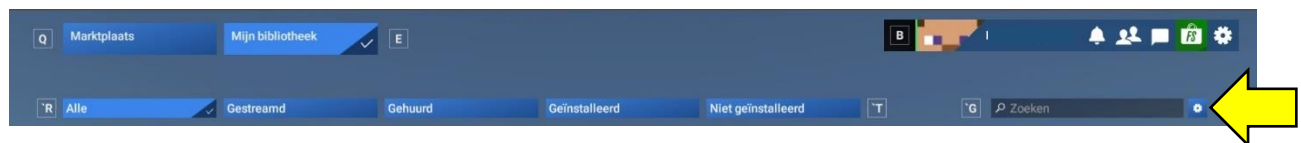
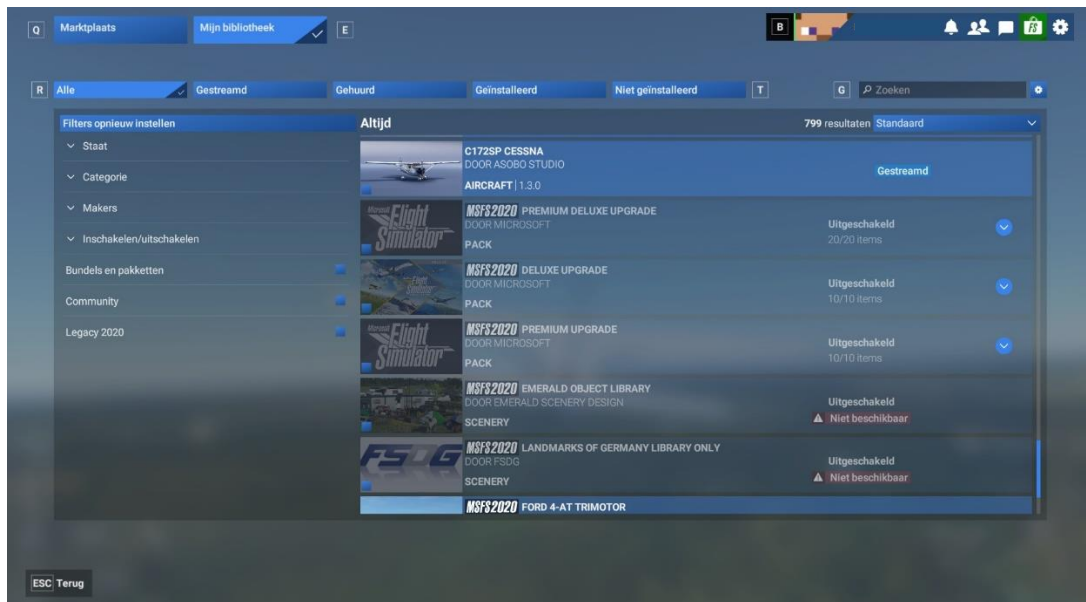
- Kies **Mijn bibliotheek**

Het eerste dat me opvalt is de enorme hoeveelheid bestanden die er al in de bibliotheek zitten. Dit zijn allemaal bestanden die uit MSFS 2020 komen.

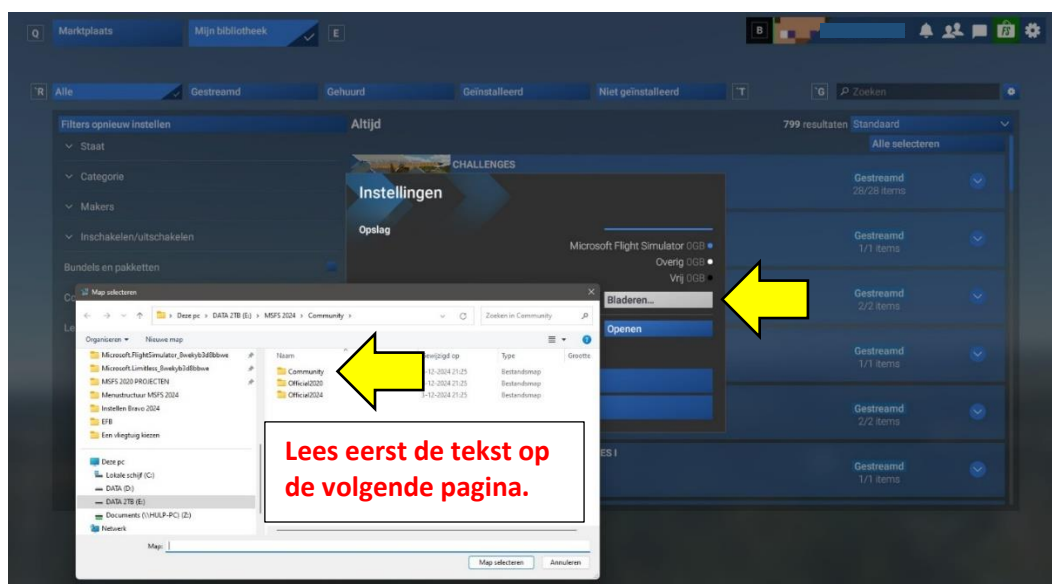




Als ik verder naar beneden scroll zie ik dat niet alles is meegenomen:



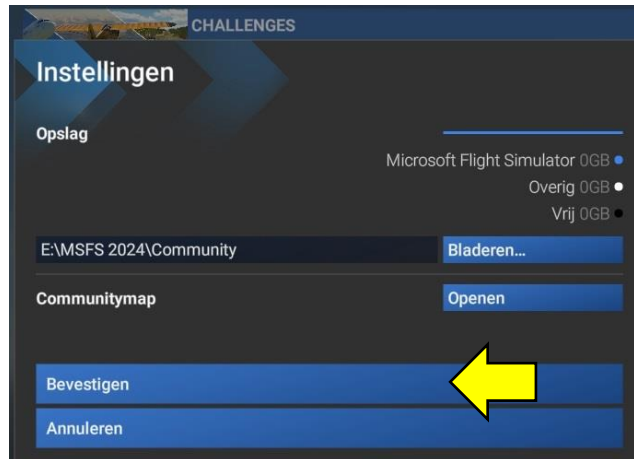
- Druk op het tandwielletje bij Zoeken





- Druk op **Bladeren**
- Selecteer de **Community-map**

Als er geen Community staat, maak deze dan eerst zelf. Lees dit ↓ eerst.



Als je het op deze manier doet, komt er in de zelf-gemaakte community-map een community-map. Niet mooi!

Later heb ik volgens het filmpje van **Simhanger**

<https://www.youtube.com/watch?v=iRgco37MqYM&t=201s>

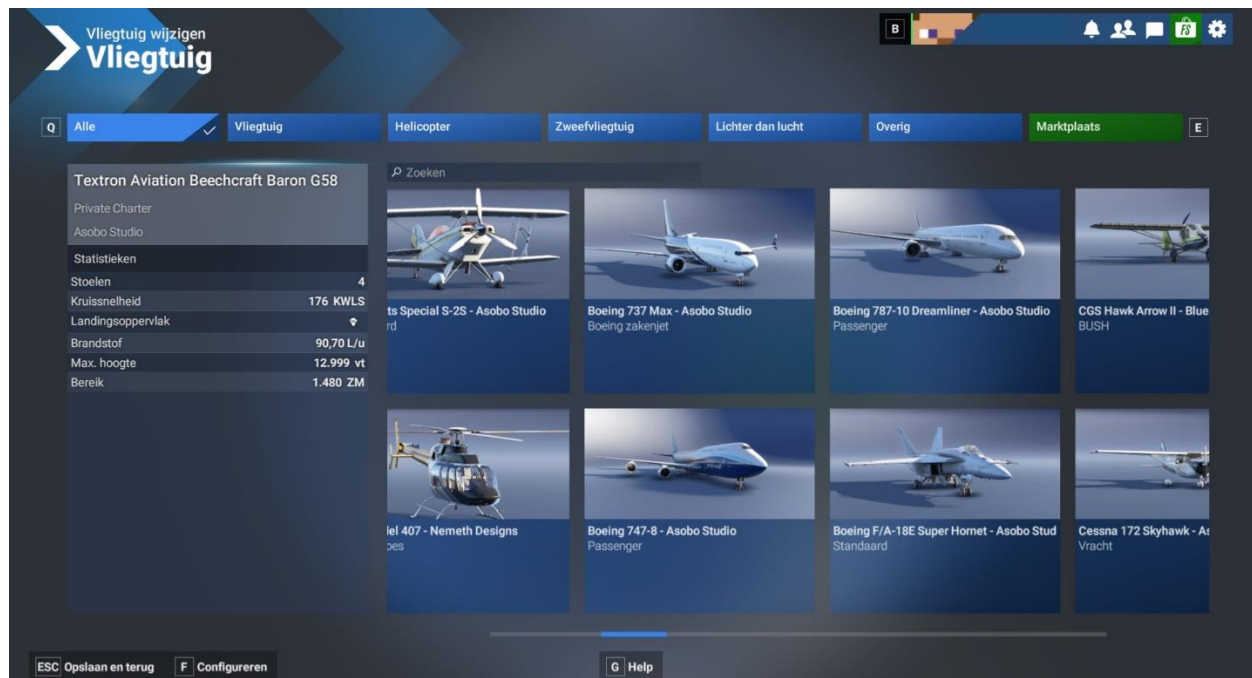
een map aangemaakt met de naam:

E:\COMFILES

en bij Bladeren daar naar verwezen.

- Druk op **Bevestigen**

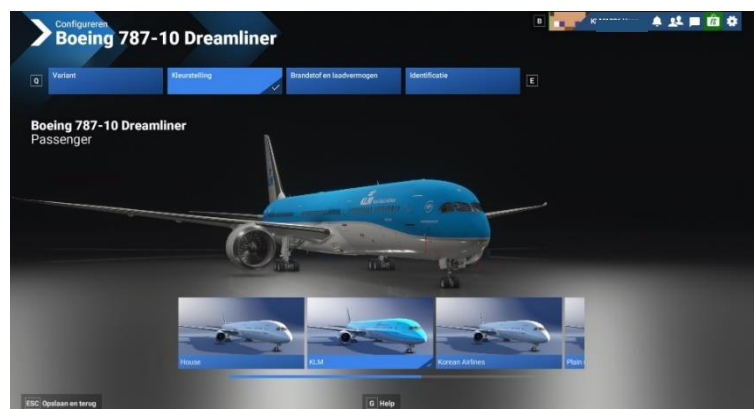
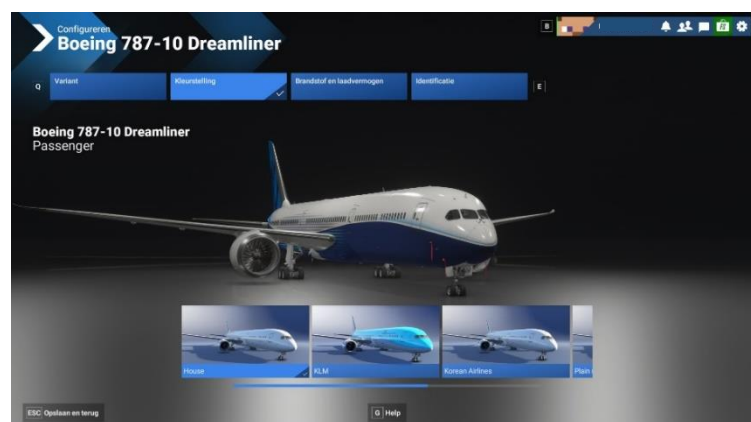
Nu gaan we weer verder met het kiezen van een vliegtuig.



Nu zijn de vliegtuigen uit de oude Community-map van MSFS 2020 toegevoegd aan MSFS 2024



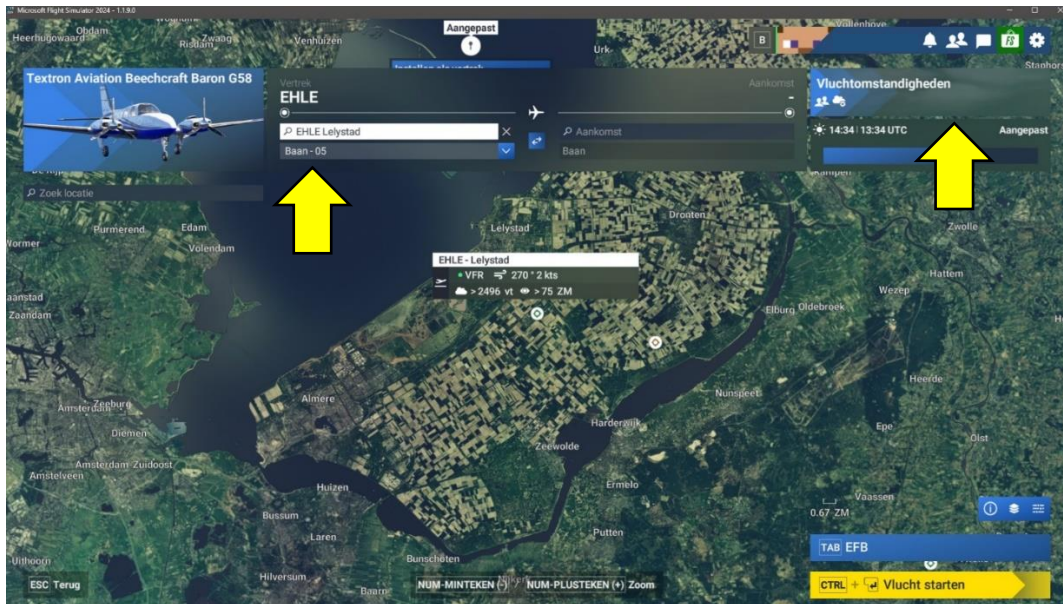
Ook zijn diverse liveries (kleurstellingen meegenomen)





Nu hebben we een keuze gemaakt voor een vliegtuig en de hoeveelheid brandstof en willen we gaan vliegen.

- Daarvoor moeten we een vliegveld opgeven. In dit geval kiezen we voor Lelystad → EHLE
Een aankomstveld hoeven we niet in te vullen, want we maken alleen maar een rondvlucht.



- Als we het weer willen veranderen, gaan we naar de **Vluchtomstandigheden**



- Vul hier maar in wat je wilt.



- Ook de tijd kan je hier veranderen
- We zijn **Klaar om te vliegen**.
Helaas, ik kan niet normaal in mijn vliegtuig rondkijken, ik kan niet naar buiten. Als ik gas geef, hoor ik een armoedig gepruttel. Kortom, teleurstelling.



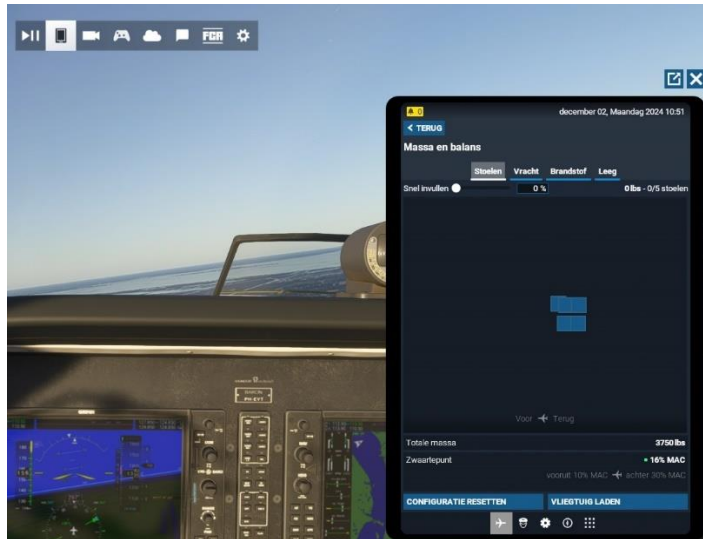
Er is nog geen goede communicatie tussen mijn Honeycomb Alpha Flight Control en Honeycomb Bravo Throttle Quadrant. Hier moet ik nu eerst mee aan de slag.

Dan gaan we eerst maar iets anders bekijken in de cockpit.

Als ik met mijn muispijl naar boven ga, krijg ik een menuregel te zien. De meest linkse knop werkt. Dat is de **PAUZE**-knop.

De andere knoppen laat ik in de volgende bladzijden voorbijkomen.

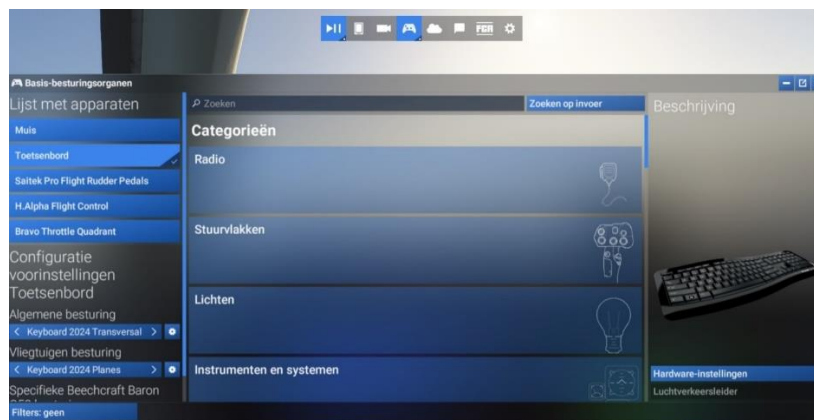




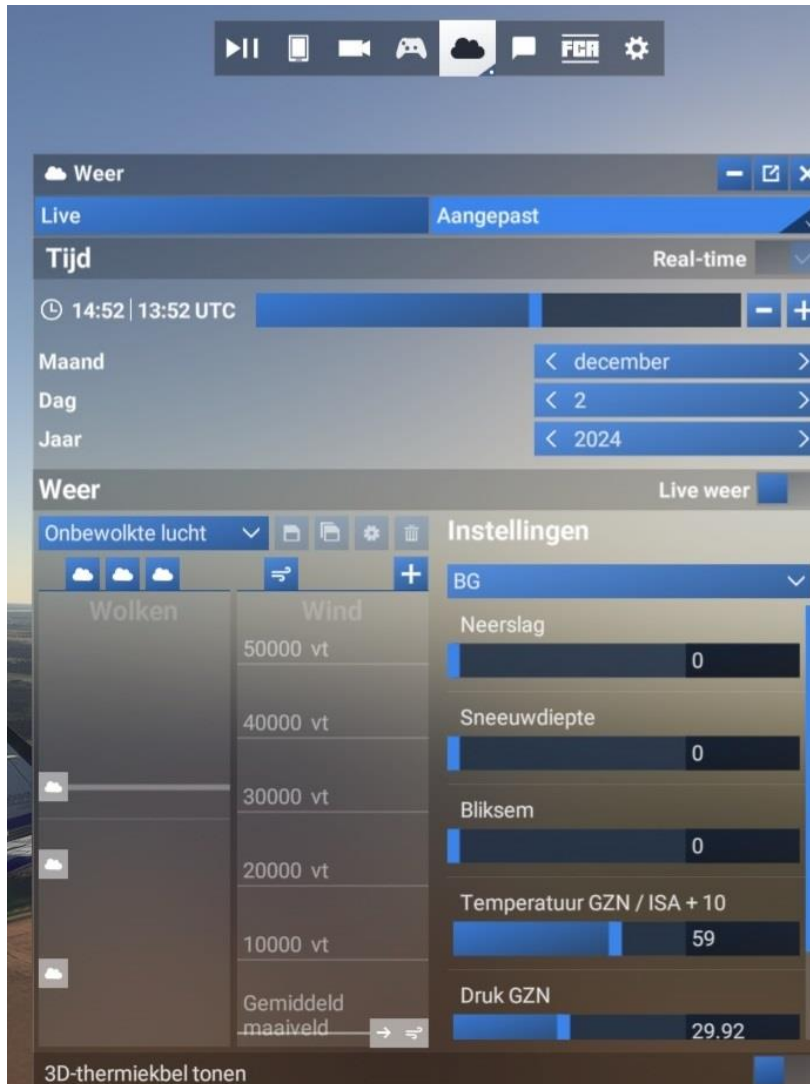
Hier hebben we de **EFB**.
Die hebben we even
geleden al voorbij zien
komen, toen we met de
brandstof bezig waren.
Dat kunnen we nu dus
lekker snel organiseren.



Via dit scherm kunnen we de diverse **camera posities** kiezen.



Dit is een snelle manier om bij de instellingen van de **bedieningsapparatuur** te komen.

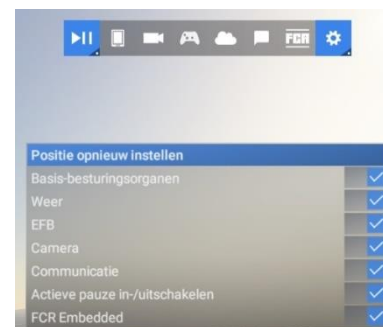


Handig om de diverse instellingen voor **de tijd en het weer** in te stellen.

Wanneer je het prettig vindt om met de **ATC** te vliegen, is dit een snelle manier om contact te leggen.



Om te registreren dat je het allemaal onder controle hebt, kan je een **prachtige opname maken van je vlucht.**



Wil je deze **menubalk reorganiseren**, dan kan je dat hier instellen.

Ik hoop dat je met dit document weer een stapje verder bent gekomen in het begrijpen van MSFS 2024. We zijn nog lang niet klaar. Nu komt de grootste klus. De bedieningsapparatuur koppelen aan de flightsimulator. Geduld en inzet, daarmee overwinnen we alle problemen.

Veel succes,



Het **DFG team**